

*Changes for the Better\**

VIDÉOPROJECTEUR MULTIMÉDIA

**WD3300U**  
**XD3200U**

crystal clear  
display solutions\*\*



Projecteurs DLP®

Haute Luminosité, Haute Qualité



\* La Culture du Meilleur. \*\* La pureté de l'image.

\*fonctionnement 24/7: le projecteur doit être arrêté pendant 15 à 30 minutes une fois par semaine.

Puissants et éclatants, pour des reproductions d'image de très haute qualité, les nouveaux WD3300U et XD3200U de Mitsubishi Electric ont été conçus avec un soin particulier pour que l'installation soit la plus aisée possible, la maintenance réduite au plus simple et la richesse fonctionnelle supérieure à la moyenne.

New

WD3300U 4000 lm WXGA  
XD3200U 4500 lm XGA

# Les nouveaux projecteurs WD3300U et XD3200U

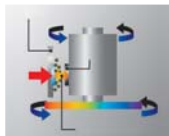
Exploitation simplifiée grâce à une très grande convivialité et à un design abouti

Maintenance maîtrisée et durée de vie optimisée

## Nouveau système de roue colorimétrique

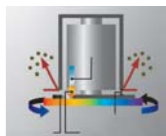
La poussière pouvait s'accumuler facilement sur les capteurs de la roue colorimétrique des projecteurs traditionnels. Sur les modèles WD3300U et XD3200U, les capteurs ont été encapsulés dans l'enveloppe du moteur empêchant la poussière d'accéder aux éléments sensibles du système.

### Ancien système



Sur les systèmes conventionnels, la vitesse de la roue colorimétrique est régulée par un phototransistor. Si la poussière coupe le faisceau lumineux, la roue n'est plus régulée et les couleurs ne sont plus alignées. Le projecteur se met en sécurité.

### Nouveau système



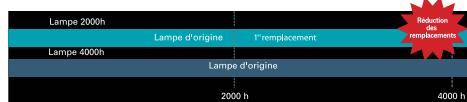
Le nouveau système d'asservissement des WD3300U et XD3200U n'utilise plus de phototransistor mais un système magnétique aimant/bobine qui n'est pas sensible à la poussière. De plus l'air créé par la force centrifuge du moteur dans son enveloppe interdit à la poussière d'accéder à la roue couleur.

## Conception sans filtre

Les projecteurs utilisant la technologie DLP® sont structurellement hermétiques, le filtre anti poussière devient donc inutile réduisant par là-même les opérations fastidieuses de maintenance et garantissant une économie à l'utilisation par l'absence de ce consommable.

## Lampe longue durée

Les WD3300U/XD3200U sont équipés d'un système de contrôle de température de la lampe. Ce système permet d'étendre la durée de vie de celle-ci à 4000h (\*1).



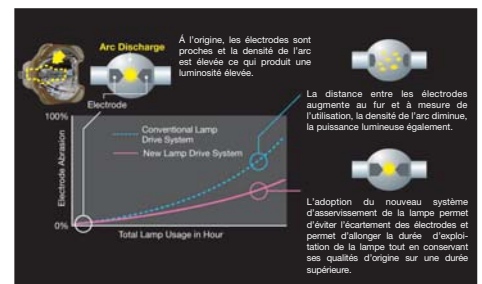
(\*1) Lorsque la lampe est utilisée en mode éco. La durée de vie en mode Standard est de : 2000h. (\*2) La durée de vie de la lampe est en rapport avec la moyenne de temps requis pour que la luminosité de la lampe soit réduite de moitié. La durée de vie de la lampe peut être altérée par des utilisations en conditions extrêmes ou par le non respect des procédures d'entretien.

## Accès latéral à la lampe – Optique centrée

L'accès latéral à la lampe des projecteurs WD3300U/XD3200U permet une maintenance aisée du projecteur et autorise le changement de la lampe sans avoir à démonter la structure d'installation (support plafond). Grâce à leurs optiques centrées, les projecteurs WD3300U et XD3200U sont extrêmement faciles à installer, il suffit d'aligner le centre de l'optique au centre de l'écran. L'image est alors parfaitement cadrée.



## Nouvel asservissement de la lampe



Les électrodes des lampes s'usent beaucoup plus rapidement lorsque les projecteurs sont utilisés sur de longues périodes. Ce phénomène produit une baisse de luminosité. Les projecteurs WD3300U/XD3200U bénéficient d'un design optique spécifique qui optimise le fonctionnement de la lampe afin de réaliser un asservissement qui rend possible la stabilisation de la forme des électrodes sur des utilisations prolongées. Ainsi la durée de vie de la lampe est globalement augmentée quel que soit son mode d'utilisation et les performances d'origine sont conservées plus longtemps.

## Changement rapide de l'objectif

Le capot des projecteurs WD3300U/ XD3200U possède une partie découpée autour de l'objectif. Cette particularité permet de changer l'objectif de façon très rapide sans être obligé de démonter le capot dans sa totalité.



# XD3200U pour un confort d'utilisation extrême !

## Couleurs stupéfiantes – Conception de haute qualité

### Utilisation conviviale

#### Fonctionnement ultra silencieux 26dBA

Le bruit de fonctionnement est un élément important dans le choix d'un vidéo projecteur, il est déterminant de la réussite d'une présentation, d'une vidéoconférence. Grâce à l'adoption d'une roue colorée hermétiquement scellée et d'un chemin de conduit d'aération amélioré. Les WD3300U et XD3200U produisent un bruit de ventilation significativement bas de seulement 26dBA (mode éco).

La conception de flux de conduit d'aération a été améliorée pour que le bruit du ventilateur ne soit pas additionné au flux d'air entrant. De plus, le bruit du ventilateur est dévié afin de ne pas être orienté directement vers les ouïes, induisant une réduction significative du bruit de fonctionnement.



#### Logo Utilisateur

Un logo ou une image issus de la création de l'utilisateur peuvent être affichés par le projecteur au démarrage de celui-ci, ou lors du passage en mode "stand-by".

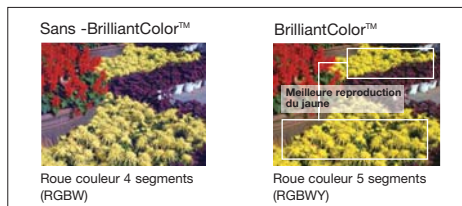


#### Consommation en mode "stand-by" < 1W\*

Dans un souci permanent de préservation de l'environnement et de maîtrise des coûts de l'énergie, Mitsubishi Electric réduit la consommation de ses projecteurs WD3300U/XD3200U à 1W\* en mode "stand by". (\* moins de 2 W en utilisant le mode réseau).

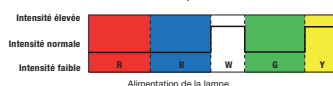
### Technologie BrilliantColor™ et recherche Mitsubishi Electric pour des performances supérieures

La technologie BrilliantColor™, une des dernières innovations de Texas Instruments, produit des couleurs étonnamment riches et vibrantes. Mitsubishi Electric a développé une roue couleur à 5 segments (R, G, B, W et Y) qui associée au BrilliantColor™ et à la technique de modulation sélective et d'asservissement de la lampe permet de reproduire intelligemment les couleurs et d'améliorer l'intensité et le piqué de l'image.



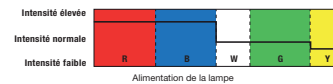
#### Modulation d'alimentation de la lampe

Mode présentation (pour des images très lumineuses). L'intensité lumineuse est augmentée sur les segments blancs et jaunes de la roue colorimétrique, donnant une accentuation aux couleurs brillantes dans des tons plus vifs.



#### Mode Auto (reproduction couleur)

L'intensité lumineuse est augmentée sur les segments Rouge Vert Bleu de la roue colorimétrique, assurant une luminosité suffisante avec une reproduction des couleurs parfaite.



### Haute luminosité – 4500 lm

Le projecteur Mitsubishi XD3200U délivre des images très lumineuses. Les 4500 lumens affichés permettent de satisfaire la majorité des besoins de puissance pour des grandes salles de réunion ou des lieux de conférence.



### Précision dans la reproduction des nuances

- Utilisation du composant DLP® haute performance DDP3020
- LVDS (low speed differential signal) à haute vitesse
- Conversion I/P 10 bits pour éliminer les effets d'escalier

### Fonctionnalités et performances additionnelles

- **Lens-shift motorisé\* et contraste de 2500 : 1**  
\*L'optique peut être déplacée électriquement dans les 4 directions (H,B,G,D)  
\*XD3200U seulement, 2300 :1 pour le WD3300U
- **Contrôle LAN**  
Grâce au logiciel ProjectorView™, un ensemble de projecteurs peuvent être contrôlés et administrés lorsqu'ils sont connectés au réseau LAN

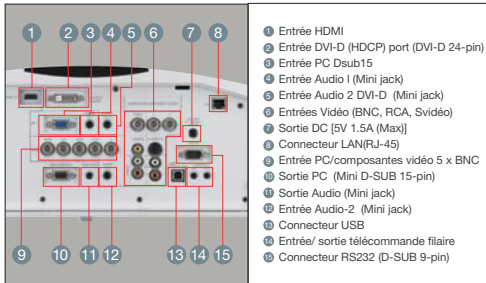


# WD3300U / XD3200U

PROJECTEURS WXGA / XGA



## Connecteurs d'entrée et sortie



## Optiques optionnelles

Une gamme d'optiques optionnelle permet aux projecteurs WD3300U et XD3200U de s'adapter à toutes les contraintes d'installation\*.

OL-XD2000SZ	OL-XD2000LZ	OL-XD2000TZ	OL-XD2000FR
Optique courte	Optique longue	Télé objectif	rétroprojection
<p>1,34-1,86 : 1 WD3300 1,33-1,87 : 1 XD3200U Bonnets montés sur l'optique standard</p>	<p>2,27-2,90 : 1 WD3300 2,27-2,85 : 1 XD3200U Bonnets montés sur l'optique standard</p>	<p>2,90-4,80 : 1 WD3300 2,85-4,73 : 1 XD3200U</p>	<p>0,82 : 1 WD3300 0,80 : 1 XD3200U</p>

## Spécifications techniques

Modèle	WD3300U	XD3200U
Technologie d'affichage	DLP® 0,65"	DLP® 0,7"
Résolution	1 280 x 800	1 024 x 768
Luminosité	4 000 lm	4 500 lm
Contraste	2300 : 1	2500 : 1
Ratio de projection	1,7-2,4 : 1	
Lampe	264 W (4000 h) 330 W (2000 h)	
Compatibilité PC	640 x 480 à 1 600 x 1 200 (compressé) - Vrai 1 280 x 800, sync sur le vert disponible	640 x 480 à 1 600 x 1 200 (compressé) Vrai 1 024 x 768, sync sur le vert disponible
Compatibilité vidéo	NTSC/NTSC 4.43/PAL (incluant PAL-M,N) / SECAM/PAL60 Composantes vidéo ; 480i/p (525i/p), 576i/p (625i/p), 720p(750p), 1080i (1125i 50/60Hz), 1080p (1125i 50Hz), 1080i (1125i 50Hz) non disponible, SCART (RGB + Vsync)	
Entrées	PC : 5 x BNC + 1 x D-Sub15 + 1 x DVI-D (avec HDCP) PC Audio : 3 x mini jack stéréo 3,5, Vidéo : 1 x HDMI, 1 x RCA ou BNC, 1 Svidéo (4pin) ou Svidéo (Y/C) sur BNC, Vidéo Audio : 1 RCA G/D	
Sorties	1 X RGB mini Dsub 15, 1 audio mini jack stéréo 3,5 (ajustable), sortie 5V, 1,5A (max)	
Port de communication	LAN (RJ45) pour le contrôle du projecteur, RS232 C sur D-sub 9 pin Port USB pour pilotage souris, Mini Jack 3,5 pour télécommande filaire (IN) Mini Jack 3,5 pour télécommande filaire (IN)	
Haut-Parleur	10 W mono	
Bruit de ventilation	26 dBA mode éco	
Dimensions (L x H x P)	450 mm x 187 mm x 373 mm	
Poids	10,3 Kg	
Alimentation	AC 100-240 V, 50/60 Hz	
Accessoires inclus	Capot cache câbles, télécommande complète (pilotage souris et pointeur laser/ peut être filaire) avec 2 piles, câble d'alimentation (2,9m), câble VGA (1,80 m), câble RS232 (1,8 m), manuel utilisateur CDROM manuel de secours avec guide de démarrage rapide, couvre objectif.	
Accessoire en option	Lampe VLT-XD3200LP, Objectifs OL-XD2000SZ, OL-XD2000LZ, OL-XD2000TZ, OL-XD2000FR	

\* Tous les noms des marques ou des produits sont les marques, ou nom des marques de leurs détenteurs respectifs.  
\* compatible ISO1118-2005.

## Distances de projection

WD3300U

Taille d'écran (WXGA 16:10)			Décalage image (H)		Distance de projection (L)		Plage de déplacement de l'objectif		Plage de déplacement de l'objectif		
Diagonale	Largeur (L)	Hauteur(H)	Max. Zoom	Min. Zoom	Bas (H1)	Haut (H2)	Bas (H1)	Haut (H2)	Gauche (W1)	Droite (W2)	
Pouce	cm	Pouce	cm	Pouce	cm	Pouce	cm	Pouce	cm	Pouce	cm
40	102	34	86	21	54	2	6	58	1,5	80	2,0
60	152	51	129	32	81	3	9	88	2,2	121	3,1
80	203	68	172	42	108	5	12	118	3,0	162	4,1
100	254	85	215	53	135	6	15	148	3,8	203	5,2
150	381	127	323	79	202	9	22	224	5,7	306	7,8
200	508	170	431	106	269	11	29	299	7,6	408	10,4
250	635	212	538	132	337	14	36	375	9,5	-	-
300	762	254	646	159	404	17	44	450	11,4	-	-

XD3200U

Taille d'écran (WXGA 16:10)			Décalage image (H)		Distance de projection (L)		Plage de déplacement de l'objectif		Plage de déplacement de l'objectif		
Diagonale	Largeur (L)	Hauteur(H)	Max. Zoom	Min. Zoom	Bas (H1)	Haut (H2)	Bas (H1)	Haut (H2)	Gauche (W1)	Droite (W2)	
Pouce	cm	Pouce	cm	Pouce	cm	Pouce	cm	Pouce	cm	Pouce	cm
40	102	32	81	24	61	0	0	54	1,4	74	1,9
60	152	48	122	36	91	0	0	82	2,1	112	2,8
80	203	64	163	48	122	0	0	110	2,8	150	3,8
100	254	80	203	60	152	0	0	138	3,5	189	4,8
150	381	120	305	90	229	0	0	208	5,3	284	7,2
200	508	160	406	120	305	0	0	279	7,1	380	9,7
250	635	200	508	150	381	0	0	349	8,9	-	-
300	762	240	610	180	457	0	0	419	10,6	-	-

WD3300U + Optiques optionnelles

Taille d'écran (WXGA 16:10)			Décalage image (H)		Distance de projection (L)		Distance de projection (L)		Distance de projection (L)		Décalage image (H)		Décalage image (H)		
Diagonale	Largeur (L)	Hauteur(H)	Max. Zoom	Min. Zoom	OL-XD2000SZ		OL-XD2000LZ		OL-XD2000TZ		OL-XD2000FR		Max. Zoom	Min. Zoom	
					Bas	Haut	Bas	Haut	Bas	Haut	Bas	Haut			
40	102	34	86	21	54	2	6	44	1,1	62	1,6	-	-	95	2,4
60	152	51	129	32	81	3	9	68	1,7	94	2,4	113	2,9	145	3,7
80	203	68	172	42	108	5	12	92	2,3	127	3,2	153	3,9	196	5,0
100	254	85	215	53	135	6	15	116	3,0	160	4,1	193	4,9	249	6,2
150	381	127	323	79	202	9	22	176	4,5	241	6,1	294	7,5	371	9,4
200	508	170	431	106	269	11	29	236	6,0	323	8,2	394	10,0	497	12,6
250	635	212	538	132	337	14	36	296	7,5	-	-	494	12,5	627	15,8
300	762	254	646	159	404	17	44	356	9,0	-	-	594	15,1	748	19,0

XD3200U + Optiques optionnelles

Taille d'écran (WXGA 16:10)			Décalage image (H)		Distance de projection (L)		Distance de projection (L)		Distance de projection (L)		Décalage image (H)		Décalage image (H)		
Diagonale	Largeur (L)	Hauteur(H)	Max. Zoom	Min. Zoom	OL-XD2000SZ		OL-XD2000LZ		OL-XD2000TZ		OL-XD2000FR		Max. Zoom	Min. Zoom	
					Bas	Haut	Bas	Haut	Bas	Haut	Bas	Haut			
40	102	32	81	24	61	0	0	41	1,0	57	1,5	-	-	88	2,2
60	152	48	122	36	91	0	0	63	1,6	88	2,2	105	2,7	135	3,4
80	203	64	163	48	122	0	0	85	2,2	119	3,0	142	3,6	182	4,6
100	254	80	203	60	152	0	0	108	2,7	148	3,8	180	4,6	229	5,8
150	381	120	305	90	229	0	0	164	4,2	224	5,7	273	6,9	345	8,8
200	508	160	406	120	305	0	0	219	5,6	300	7,6	366	9,3	462	11,7
250	635	200	508	150	381	0	0	275	7,0	-	-	459	11,7	579	14,7
300	762	240	610	180	457	0	0	331	8,4	-	-	553	14,0	696	17,7

Les données ci-dessus sont approximatives et peuvent être légèrement différentes des chiffres indiqués.  
Le lensshift ne peut pas être actionné pour l'optique OL- XD2000FR.  
La gamme de déplacement de l'optique est donnée à partir de la position d'origine réglage usine.

\* le calcul précis des distances de projection et tailles d'images est accessible sur le site [www.vis.mitsubishielectric.fr](http://www.vis.mitsubishielectric.fr) - calculateur de distances.

## Points forts

- Technologie BrilliantColor™
- Contrôle du projecteur par réseau LAN
- ProjectorView (réception d'e-mails envoyés par le projecteur)
- Objectif et lensshift motorisés
- PinP intégré
- Capture d'écran utilisateur
- Mode sRGB intégré
- Optique centrée
- Capot cache câbles
- Correction de Keystone H + 35° et V + 25°
- Doubleur de ligne vidéo (DDP3020 Edge Adapt interpolation)
- Filtre en peigne 3D Y/C avec réduction du bruit 3D
- Zoom numérique
- Protection par mot de passe
- Lampe avec accès sur le côté
- Sortie 5V pour alimentation externe
- Optiques interchangeables à baïonnette
- Modulation de l'asservissement de la lampe
- Arrêt instantané
- Menu en 12 langues



[www.vis.mitsubishielectric.fr](http://www.vis.mitsubishielectric.fr) • Email : [vis@mitsubishielectric.fr](mailto:vis@mitsubishielectric.fr)

Nouvelle publication, effective en mars 2009  
Caractéristiques sujettes à modifications sans préavis.